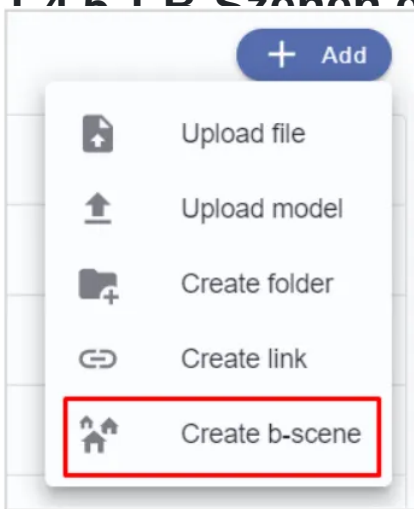


1.4.5.1 B-Szenen erstellen



In Ihrem gewünschten Projekt finden Sie in der oberen rechten Ecke die Schaltfläche "Hinzufügen". In der Auswahlliste sehen Sie die Option "B-Szene erstellen".

A screenshot of a dialog box titled 'Create b-scene'. At the top, it says 'Scenes are shareable setup that contains one or more models.' Below this is a text input field labeled 'B-Scene name' with the text 'Test b-scene' entered. Underneath is a list of four items, each with a small cube icon, a file name, and a delete 'X' button: '2212_demo_alg.ifc', '2023-013-3D-A-03.bte', '231110AC11-FZK-Haus-IFC.ifc', and 'Ausmass.bte'. At the bottom left is a text input field labeled 'Add model' with a dropdown arrow. At the bottom right are two buttons: 'Create' and 'Cancel'.

Um eine B-Szene zu bearbeiten, nachdem sie bereits erstellt wurde, können Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschte B-Szene klicken und "Bearbeiten" wählen. Das Dialogfeld "B-Szene bearbeiten" wird geöffnet und Sie haben die Möglichkeit, die B-Szene umzubenennen, Modelle hinzuzufügen, zu entfernen und deren Reihenfolge zu ändern.