

1.4.5.2 B-Szenen bearbeiten

B-Szenen sind in der Projektstruktur mit diesem Symbol gekennzeichnet:



Um eine B-Szene zu bearbeiten, nachdem sie bereits erstellt wurde, können Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschte B-Szene klicken und "Bearbeiten" wählen. Das Dialogfeld "B-Szene bearbeiten" wird geöffnet und Sie haben die Möglichkeit, die B-Szene umzubenennen, Modelle hinzuzufügen, zu entfernen und deren Reihenfolge zu ändern.

