

2.6.10 Schnittebene

Bild Eine Schnittebene ermöglicht einen temporären Schnitt durch das Modell, um innere Strukturen sichtbar zu machen, ohne die Geometrie zu verändern.

Dies kann zur Überprüfung von Details, Fehlererkennung oder gezielter Darstellung bestimmter Bereiche dienen.

Der Schnitt kann durch die Auswahl einer Fläche oder durch direktes Verschieben der Ebene mit Maus oder Touchscreen positioniert werden.

Mit dem Manipulator lässt sich die Ebene in alle Richtungen verschieben und drehen. Alternativ können im linken Panel Ausrichtung, Sichtbarkeit, Schnittmarkierungen sowie Neigung, Drehung und Position angepasst werden.

Bild