

1.3.7 Aktivieren

Aktivieren mit Lasso

Beim Aktivieren mit Lasso stehen in Version 2025 weitere Elementtypen zur Verfügung.

- J** ? Bemaßung
- N** ? Text-Objekte
- O** ? Ausgabeelemente
- Q** ? Containerelemente
- U** ? Container-Blöcke
- X** ? Exchange-Objekte
- Y** ? Show-Objekte

?Lassooptionen A:Linien B:Bohlen C:VBA F:Flächen I:Architektur K:Knoten L:Stäbe R:Rundstäbe M:Metallprofile P:Hilfsvolumen V:Varianten T:Platten S:Raum E:Spurschnitt G:Profilie D:Dachfläche J:Bemaßung (L: ?
En weißes Lasso aktiviert Bauteile, die komplett im Lasso liegen, ein rotes Lasso Elemente mit mindestens einem Punkt im Lasso.
assung N:Text-Objekte O:Ausgabeelemente Q:Containerelemente U:Container-Blöcke X:Exchange-Objekte Y>Show-Objekte W:Umschalten Lasso weiß/Lasso rot Strg+W:Lasso weiß/rot permanent umschalten Esc:Abbruch

Neue Elementtypen beim Aktivieren mit Lasso

Aktivieren ? nach Attribut...

Performance Verbesserung

Die Geschwindigkeit beim Aktivieren von Elementen nach einem Attribut konnte wie beim Ein- und Ausblenden nach Attribut (Kapitel [3.5 Linkes Menü](#)) erheblich beschleunigt werden.

Mehrfachauswahl

Unterhalb der Funktion Aktivieren ? nach Attribut... können jetzt mehrere Einträge selektiert werden. Verwenden Sie hierfür die Tasten **Shift** oder **Strg** oder ziehen Sie mit gedrückter Maustaste L über den Bereich. Alle selektierten Einträge werden unabhängig von ihrem Status eingeschaltet und die entsprechenden Elemente sofort aktiviert. Anschließend kann der Status der selektierten Einträge mit einem Klick auf eine Checkbox umgeschaltet werden. Alternativ kann zum Umschalten die **Leertaste** verwendet werden. Ein Mausklick auf einen Eintrag schaltet wie bisher die zugehörige Checkbox um und hebt eine Selektion auf.

— □ ×
sion 2025 BETA (161) 📄 🔔

➡ 🎨

Einheit | mm Grad

+ alle - alle

A->Z ▲

- {kein Name}
-
- 3S-Platte
- Alubank
- Anschlussholz
- Attika-Gartenhaus
- Aussteifungsplatte
- AW-KEBONY-02
- AW-PREFA-02
- Bach-Durchlauf
- Balken
- Balkon-Boden
- BD-Schalung
- Beplankung
- Betondecke
- blatt
- Blendrahmen
- Blockstufe
- Bodenplatte
- Bohle
- Bohrung
- BSP 100
- BSP 180
- Dachelementhülle
- Dachrinne
- Decke-01
- Dielung
- DN 100 Regenwasser
- DN 110 Schmutzwasser
- DN 125 Leerrohr Geothermie
- DN 150 Lüftungsdurchbruch
- DN 400 Kontrollschacht
- DN egal Leerrohr Wasser u...
- Drainage DN 100
- Drücker
- Einzellatte
- Erdreich
- Fassade_AWT
- FAZ II 12/10
- Fenster
- Fensterbank-Außen Strang...
- Fenster-Einbauprofil
- Fenster-Kompriband
- Firstholz
- Firstpfette
- Flachtank Rewatec F-Line ...
- Flügelrahmen
- Füllung
- Fußbodenaufbau

Strg + A ? Funktionen

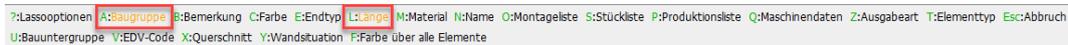
Lasso

Beim Aufziehen eines Lassos steht Ihnen die Tastenkombination **Strg** + **A** zur Verfügung, insofern ein oder mehrere Elemente bereits aktiv sind. Im Anschluss werden Attribute zum Filtern der mit dem Lasso gefangenen Elemente bestimmt.



Tastenoptionen im Lasso mit aktiven Elementen

In Version 2025 ist hier eine Mehrfachauswahl möglich. Somit aktivieren Sie in diesem Beispiel alle Elemente innerhalb des Lassos, die sowohl die gleiche Baugruppe als auch die gleiche Länge wie das aktive Element besitzen.

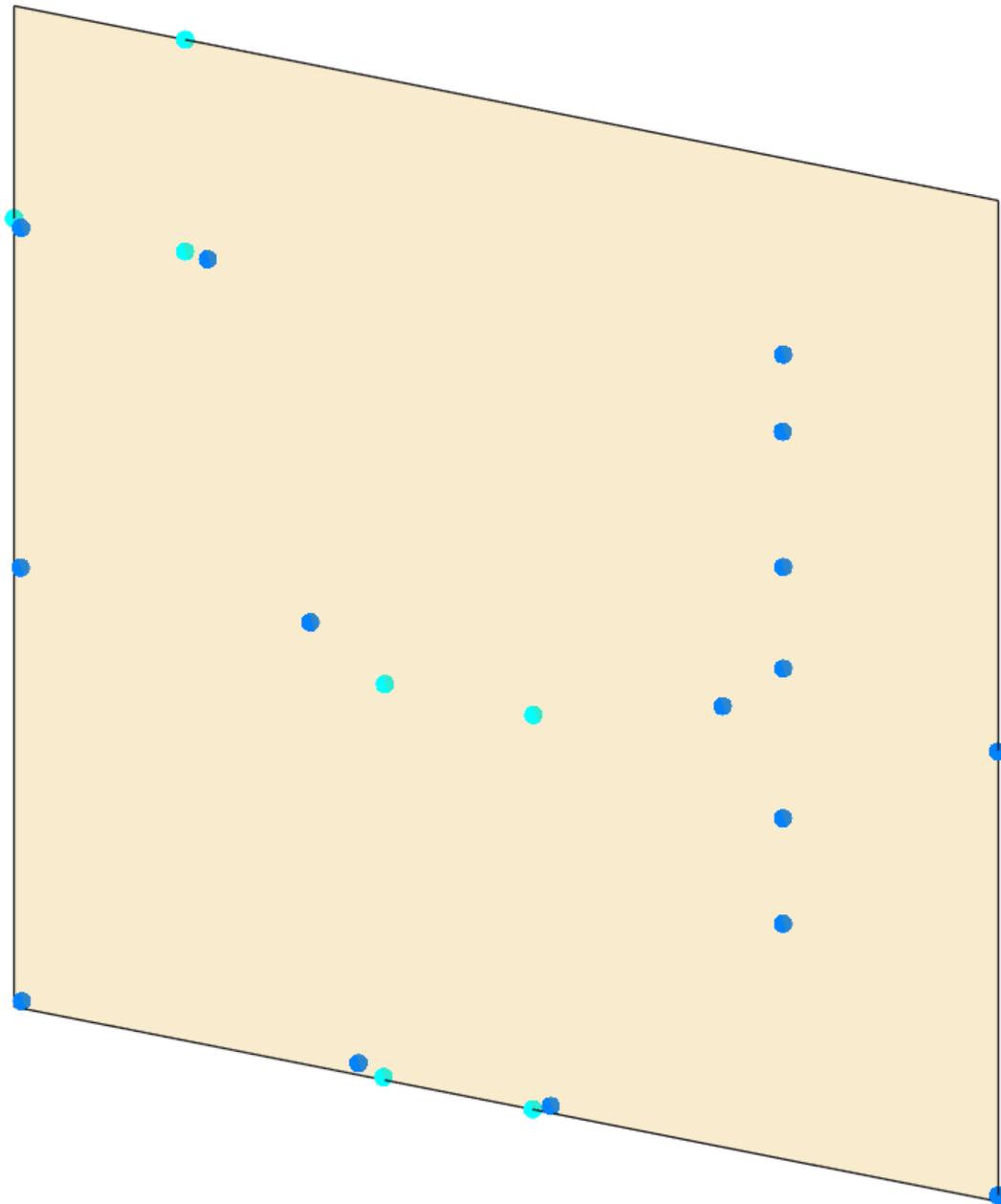


Mehrfachauswahl beim zusätzlichen Aktivieren nach Attribut

Berührende Bauteile

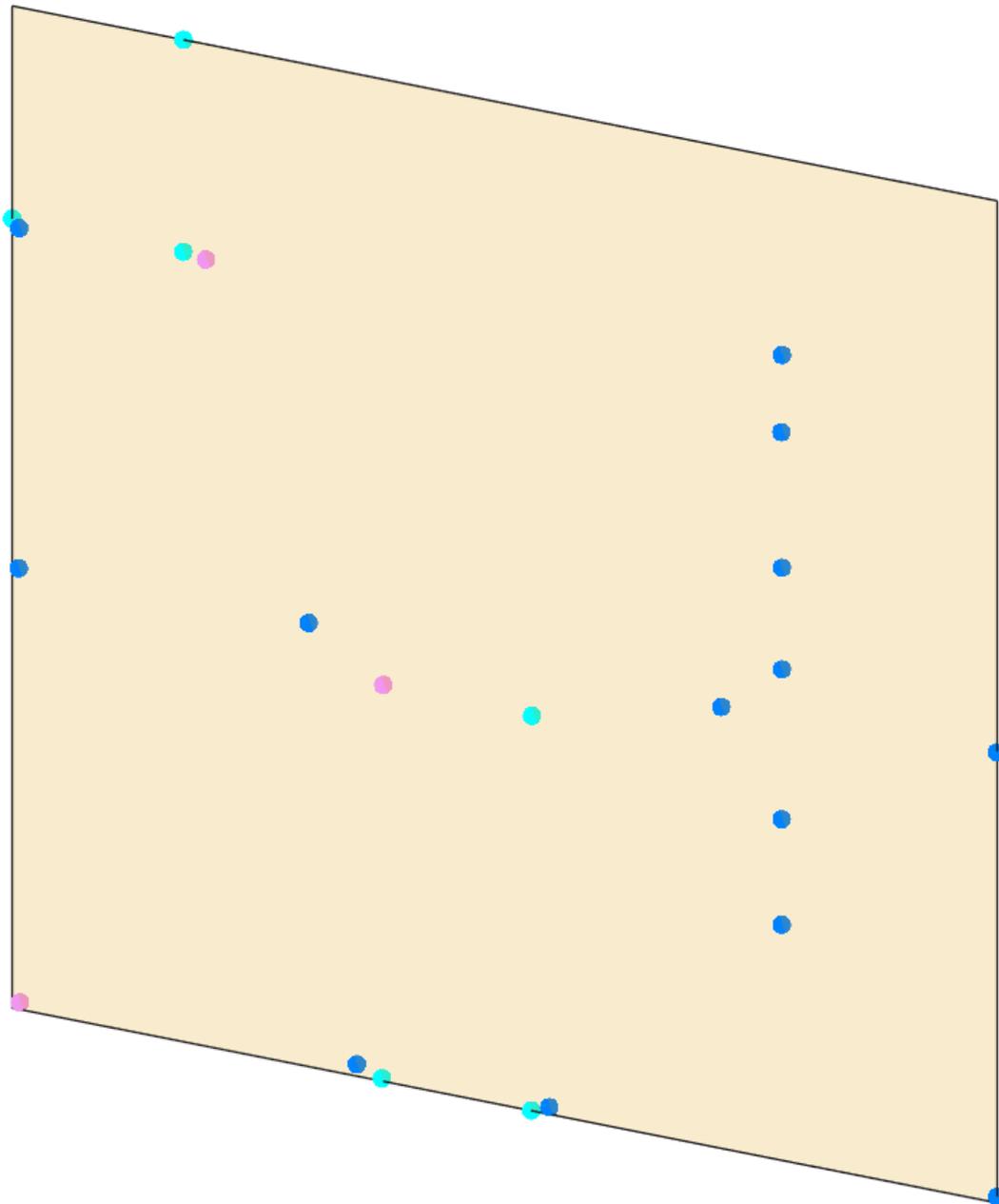
Die Funktion zur Aktivierung von Elementen, die mit aktuell aktiven Elementen im Kontakt sind (**Strg** + **A** ? **K**), berücksichtigt nun auch Knoten. Das funktioniert bidirektional, es können also alle Knoten aktiviert werden, die Kontakt zu aktuell aktiven Volumina, Flächen oder Linien haben oder es können mit aktiven Knoten alle Elemente aktiviert werden, die diese Knoten berühren.

In folgendem Beispiel sollen alle Knoten aktiviert werden, die auf der Fläche liegen.



Fläche mit Knoten in der Nähe

Hierfür wird die Fläche aktiviert und die Tastenkombination **Strg** + **A** ? **K** ausgeführt. Es werden drei Knoten aktiviert, die exakt auf der Fläche liegen.



Aktivieren der Knoten in der Fläche

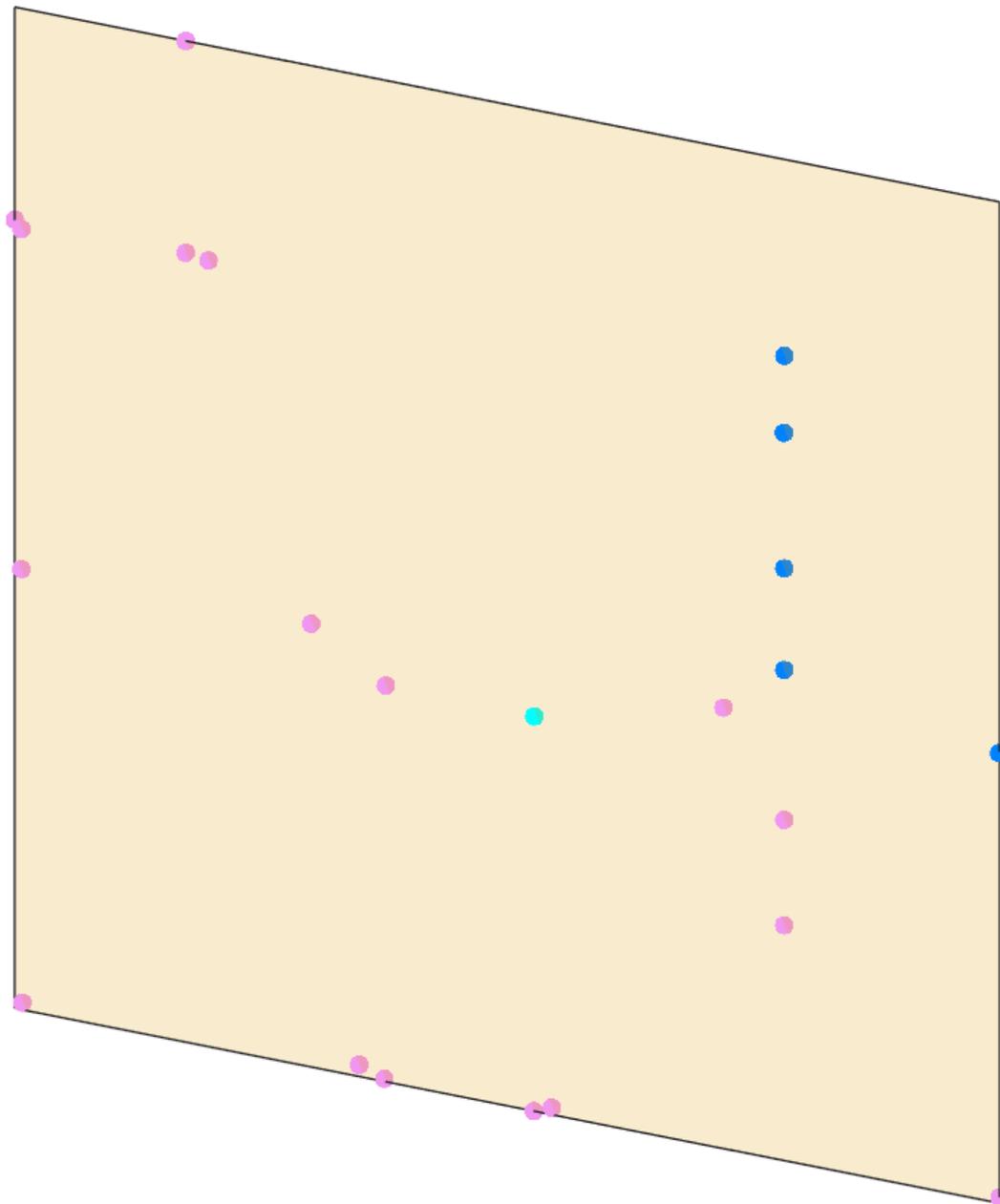
In Einstellungen ? Optionen... ? Aktivieren... ? Konfiguration berührende Bauteile kann ein Zugabemaß für die Kollisionsuntersuchung angegeben werden.

Kalkulator möglich, z.B. $1+2/5=1,4$ $(1+2)/5=0,6$ $2-3*0,4=0,8$

Zugabemaß für die Bounding Box:

Zugabemaß für die Kollisionsuntersuchung

In diesem Fall wird die Fläche für die Kontrolluntersuchung zu einer Platte mit 4 mm Dicke. Alle Knoten, die innerhalb dieser Platte liegen oder diese berühren, werden aktiviert.



Aktivieren der Knoten mit maximal 2 mm Abstand zur Fläche

Wird für die Kollisionsuntersuchung ein Knoten aktiviert und es ist ein Zugabemaß definiert, wird aus dem Knoten für die Berechnung eine Kugel mit dem Radius des Zugabemaßes verwendet. Alle Elemente, die innerhalb dieser Kugel liegen oder diese berühren, werden aktiviert.