

## 1.3.13.1 Shortcuts

# Ansicht

**Strg** + **Shift** + **H** Aktiviert bzw. deaktiviert die Option unter Ansicht ?  
Knotenkoordinaten... ? Globale Koordinaten

# Aktivieren Strg + A

**Strg** + **A** ? **G** Ob ein Schicht-Element einer Hülle zugeordnet ist, kann über die bereits vom Ausgabe- und Containererelement bekannte Funktion ermittelt werden. Mittels der Tastenkombination werden die den aktiven Hüllen zugeordneten Schicht-Elemente aktiviert.

**Strg** + **A** ? **Shift** + **G** Umgekehrt kann ein Schicht-Element aktiviert werden und über diese Tastenkombination wird die zugeordnete Hülle zusätzlich aktiv.

# Aktivieren mit Lasso

**?** Schaltet die Hilfefunktion beim Aktivieren mit Lasso ein oder aus. Bei eingeschalteter Option wird neben dem Lasso ein zusätzliches Widget mit allen verfügbaren Tastenkürzeln zum Aktivieren nach Elementtyp eingeblendet.

Zusätzlich wurde folgende Elementtypen beim Aktivieren mit Lasso ergänzt.

- J** Bemaßung
- N** Text-Objekte
- O** Ausgabeelemente
- Q** Containererelemente
- U** Container-Blöcke
- X** Exchange-Objekte
- Y** Show-Objekte

# Hinzufügen -> Fläche/Platte

**H** Beim Hinzufügen von Flächen oder Platten auf einer Facette kann über diese Option eingestellt werden, ob Löcher in der Facette beim Erzeugen der Fläche/Platte berücksichtigt werden sollen.

# Hinzufügen -> Fläche/Hilfsvolumen

**K** Bei der Definition der Kontur einer Fläche bzw. eines Hilfsvolumens kann mit dieser Taste die Richtung einer Konturkante gemäß einer Kante definiert werden.

# Hinzufügen -> Architekturelemente

**W** Mehrschichtige Wand

**C** Mehrschichtige Decke

**R** Mehrschichtiges Dach

**O** Tür/Fenster

**S** Raum

**A** Räume automatisch

**K** Bei der Definition einer oder mehrerer Hüllen kann die Hülle gemäß ihrer definierten Einfügeachse, der inneren oder äußeren Kante positioniert werden.

# Hinzufügen -> Katalog -> Spiegeln

**S** Katalogelemente können während des Einfügens mit dieser Kurztaste um ihren Einfügepunkt gespiegelt werden.

**S** + **X** Spiegelung senkrecht zur X-Achse.

**S** + **Y** Spiegelung senkrecht zur Y-Achse.

**S** + **Z** Spiegelung senkrecht zur Z-Achse.

**S** + **F** Spiegelung um eine zu wählende Facette des Katalogelementes.

# Hinzufügen/Modifizieren Treppe

**P** Bei der Funktion Splinepunkte anpassen einer Wange im Treppenmodul steht diese Tastaturoption zur Verfügung, um einen Splinepunkt auf eine Kante zu projizieren.

# Dialog VBA

**Strg** + **B** Setzt im Vorschaubereich des VBA Dialogs die VBA Verbindungsmittel und deren Bohrungen zurück. Diese löscht das stabförmige Verbindungsmittel und die dazugehörigen Bohrungen. Das Zubehör und die dazugehörigen Bohrungen und Versenkungen bleiben erhalten.

# Schneiden/Schweissen

**H** Für die Verwendung der Tangential-Kontur auf einer CAMBIUM<sup>®</sup>-Maschine kann die Geometrie des Werkzeuges einschließlich des Referenzpunktes über eine \*.hhct-Datei importiert werden, die vorher aus dem CAMBIUM<sup>®</sup> exportiert wurde. Mit dieser Kurztaste wird bei der Auswahl der Profilquerschnittsfläche diese Datei importiert.

# Exportieren -> Maschine

# Freie Referenzebenen modifizieren

**Strg** + **R** Unmittelbar nach der Definition einer freien Referenzebene stehen neue Optionen zur Veränderung des Koordinatensystems zur Verfügung:

**Tab** Umkehren der Referenzebene (Rotation X um 180°)

**Alt** + **Z** Rotation Z um 90°

**Alt** + **Y** Rotation Y um 90°

**Alt** + **X** Rotation X um 90°

**Alt** + **O** Versetzen des Ursprungspunktes

# Nagelabstand modifizieren

**E** In der Funktion Bearbeitungen modifizieren steht eine neue Option zur Verfügung:

**D** Modifiziert den Abstand der Befestigungsmittel einer ausgewählten Befestigungsreihe

# Schachtelungsmodul

**H** und **V** Spiegelt im Schachtelungsmodul Bauteile horizontal bzw. vertikal. Diese Kurztasten stehen jetzt auch zur Verfügung, wenn in Einstellungen ? Optionen... ? Kopieren... ? Gleiten direkt aktiviert ist.