

1.3.13.2 Funktionstasten

Aktivieren Attribut

- Positionsnummer ? Containerliste (E2D/3D)
- Positionsnummer ? Wand-/Dach-/Deckenliste (E2D/3D)
- Aktivieren Bauteile - nur Winkelschnitt (E2D/3D)
Es werden alle Bauteile aktiviert, die nur rechtwinklige Abschnitte enthalten.
- Aktivieren Bauteile - nur Winkel- und Schrägschnitt (E2D/3D)
Es werden alle Bauteile aktiviert, die nur rechtwinklige oder schräge Abschnitte enthalten.
- Kappsäge ? Aktivieren Bauteile für Kappanlage Plus (E2D/3D)
Es werden alle Bauteile aktiviert, die ausschließlich mit Abschnitten, Hexenschnitten, Längsschnitten sowie nicht geneigten durchlaufenden Blättern bearbeitet worden sind.

Ansicht

- Hüllen elementierter Bauteile ein-/ausblenden (E2D/3D)
Mit der Funktionstaste können für die aktiven Elemente die zugeordneten Hüllen ein oder ausgeblendet werden. Sind keine oder nicht alle Hüllen sichtbar werden alle zugeordneten Hüllen eingeblendet. Sind alle Hüllen sichtbar werden diese ausgeblendet.

Einstellungen

- Toggle globaler Nullpunkt (E2D/3D)
Die Funktion aktiviert oder deaktiviert die Einstellung Globale Koordinaten des lokalen Nullpunktes im Dialog Einstellungen ? Globaler Nullpunkt.

Extra

- Raster Manager (E2D/3D)
Die Funktion ruft den Dialog Raster Manager BETA auf.
- Rasterlinien ein < - > aus (E2D/3D)
Die Funktion blendet alle eingestellten Raster ein bzw. aus.
- Team (E2D/3D)
Die Funktion ruft das cadwork Team auf.

Hinzufügen

- Horizontale Fläche aus aktiven Knoten erzeugen (E2D/3D)
Diese Funktion erzeugt eine horizontale Regressionsfläche aus den aktiven Knoten.
- Vertikale Fläche aus aktiven Knoten erzeugen (E2D/3D)
Diese Funktion erzeugt eine vertikale Regressionsfläche aus den aktiven Knoten.

Maschine

- BTL-Ausgabe... ? BTLxml 2.3 (3D)

- Technowood... ? TW-Mill-M BTLx 2.3 (3D)
- Technowood... ? TW-Mill-C BTLx 2.3 (3D)
- Technowood... ? TW-Agil BTLx 2.3 (3D)
- Lignocam... ? Lignocam BTLx 2.3 (3D)
- Elementfertigung... ? Technowood... ? TW-Mill E BTLx 2.3 (3D)
- NC-Hops ? Ausgabe BTLx2.2 (3D)
- NC-Hops ? Ausgabe BTLx1.1 (3D)

Modifizieren

- Schichten von mehrschichtigen Hüllen hinzufügen (E2D/3D)
Erzeugt die Schichten der aktiven mehrschichtigen Hüllen. Die Elemente der Schichten von mehrschichtigen Wänden werden standardmäßig für jede Form der Eckausbildung mit einem Gehrungsstoß erzeugt.
- Schichten gemäß Wandanschluss hinzufügen (E2D/3D)
Erzeugt die Schichten von mehrschichtigen Wänden entsprechend der verwendeten Wandanschlüsse, also auch unter Berücksichtigung der durchlaufenden und anstoßenden Wand.
- Schichtelemente von Hülle abkoppeln (E2D/3D)
Koppelt die aktiven Schichtelemente von ihrer Hülle ab.
- Schichten von mehrschichtigen Hüllen löschen (E2D/3D)
Löscht die aktiven Schichtelemente von ihrer Hülle.

Schneiden/Schweißen

- Blockhausbau... ? Dovetail (E2D/3D)
- Blockhausbau... ? Dovetail Einstellungen (E2D/3D)