

# Lexocad Basis Wissen – Crashkurs

## Lexocad:

Menu oben, Toolbar, Statusbar, Menu links, Menu rechts, Modifikationstoolbar, Szenenleiste, Shortcuts unten



## Computer Maus:

- Schwenken, scrollen, Pan
- Aktivieren links (aktiver Punkt rot), shift Maus links → mehrere aktivieren, Control Maus links deaktivieren, mehrere aktivieren Lasso links und rechts
- **Control + A , C** → alle aktivieren mit gleicher Farbe
- **Control + rechte Maustaste** → aktiver Punkt verändern



## Element hinzufügen aus Katalog:

Elementkatalog (Drag & Drop), Parametrisiert, Katalog, Unterkatalog, löschen, speichern (**Ctrl + S**)



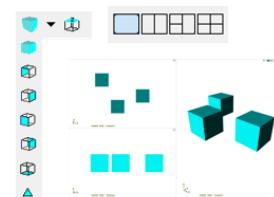
## Elemente strukturieren, ein- ausblenden:

- Lampen (ein-, ausblenden)
- Elemente sichtbar, unsichtbar machen (**u / i / j**), **F12**
- transparent, Drahtmodell
- Lokales Koordinatensystem bei IFC-Modellen



## Ansichten:

- Von oben, zoom all, mehrere Ansichten
- Schnitt V

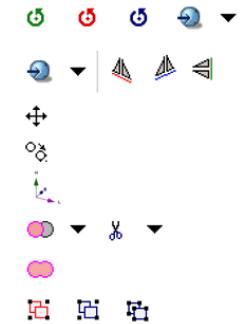


## Shortcuts

, (Komma): Tasten nacheinander drücken  
+ (Plus): Tasten gleichzeitig drücken

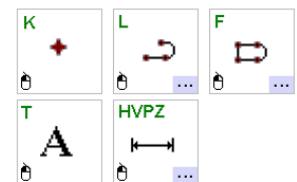
## Elemente modifizieren:

Element drehen (**R / Control + R / 4**)  
Spiegeln  
Verschieben (**5**)  
Kopieren (**6**), entlang Linie (**6,L**)  
Strecken (**7 , H/B/L**), strecken Fläche (**7,A**)  
Schneiden (**CW / C,W,A / C / C,D**)  
Schweißen (**D**)  
Gruppieren



## Element erstellen:

Linie (**L**), Kante (**L,L**)  
Fläche (**F/ F,R,3**) Facette (**F,F**)  
Knoten (**K**)  
Text & Bemassung



## Modifikationstoolbar / Zusatz:

Extrusion  
Explodieren  
Linie in Fläche konvertieren und umgekehrt  
Punkt auf Fläche hinzufügen (**ö**), entfernen (**ü**)  
Fläche nach vorne (render offset)  
Offset Linie erzeugen  
Mesh, Grenzen / Linie finden  
projizieren auf Mesh  
Elemente auf gleiche Ebene verschieben  
Extrusion entlang

