

Lexocad Basis Wissen – Crashkurs

Shortcuts

, (Komma): Tasten nacheinander drücken
+ (Plus): Tasten gleichzeitig drücken

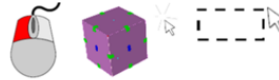
Lexocad:

Menu oben, Toolbar, Statusbar, Menu links, Menu rechts, Modifikationstoolbar, Szenenleiste, Shortcuts unten



Computer Maus:

- Schwenken, scrollen, Pan
- Aktivieren links (aktiver Punkt rot), shift Maus links → mehrere aktivieren, Control Maus links deaktivieren, mehrere aktivieren Lasso links und rechts
- **Control + A**, **C** → alle aktivieren mit gleicher Farbe
- **Control + rechte Maustaste** → aktiver Punkt verändern



Element hinzufügen aus Katalog:

Elementkatalog (Drag & Drop), Parametrisiert, Katalog, Unterkatalog, löschen, speichern (**Ctrl + S**)

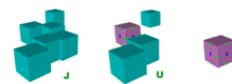


Elemente strukturieren, ein- ausblenden:

- Lampen (ein-, ausblenden)
- Elemente sichtbar, unsichtbar machen (**u / i / j**), **F12**
- transparent, Drahtmodell
- Lokales Koordinatensystem bei IFC-Modellen

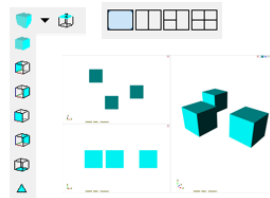


einblenden J, ausblenden U, isolieren I



Ansichten:

- Von oben, zoom all, mehrere Ansichten
- Schnitt V



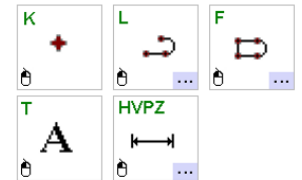
Elemente modifizieren:

Element drehen (**R** / **Control + R** / **4**)
Spiegeln
Verschieben (**5**)
Kopieren (**6**), entlang Linie (**6,L**)
Strecken (**7**, **H/B/L**), strecken Fläche (**7,A**)
Schneiden (**C,W** / **C,W,A** / **C** / **C,D**)
Schweissen (**D**)
Gruppieren



Element erstellen:

Linie (**L**), Kante (**L,L**)
Fläche (**F** / **F,R,3**) Facette (**F,F**)
Knoten (**K**)
Text & Bemassung



Modifikationstoolbar / Zusatz:

Extrusion
Explodieren
Linie in Fläche konvertieren und umgekehrt
Punkt auf Fläche hinzufügen (**ö**), entfernen (**ü**)
Fläche nach vorne (render offset)
Offset Linie erzeugen
Mesh, Grenzen / Linie finden
projizieren auf Mesh
Elemente auf gleiche Ebene verschieben
Extrusion entlang

