

## 3.2 .1 Predefined Type

Über *Modifizieren* -> *BIM...* -> *Predefined type* können Sie die Typen definieren. So kann zum Beispiel ein IfcMember mit dem Type Enum RAFTER als Sparren spezifiziert werden.

Falls kein passender Typ in der Enumeration vorhanden ist, kann dieser auf **USERDEFINED** gesetzt werden und es lässt sich ein benutzerdefinierter Objekttyp setzen.

Objekttyp:

Der Typ bezeichnet einen bestimmten Typ, der das Objekt näher bezeichnet. Er enthält insbesondere den benutzerdefinierten Typ, wenn die Aufzählung des Attributs PredefinedType auf USERDEFINED gesetzt ist.

Vorhandene PredefinedTypes werden beim Import einer IFC-Datei übernommen.

Beispiel IfcBeam (Ifc Dokumentation):

[IFC Dokumentation](#)