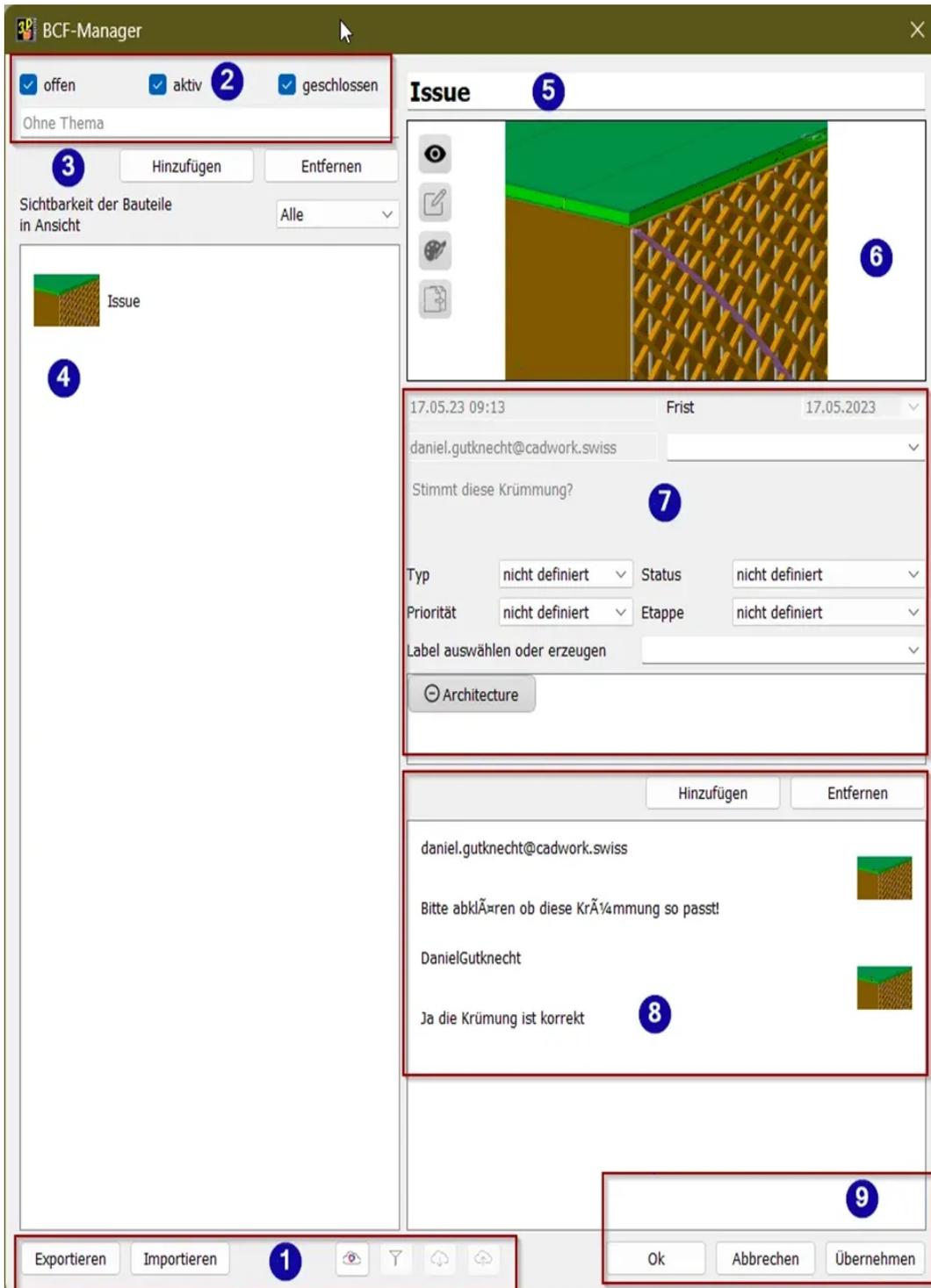


5.2 BCF in cadwork

Den BCF-Manager öffnen Sie über Fenster -> BCF Manager.



1. BCF im BCF-Manager einpflegen

In diesem Bereich kann eine BCF-Datei "klassisch" importiert bzw. exportiert werden. Alternativ gibt es die Möglichkeit sich mit einer BCF Plattform (z.B. BIMcollab) zu

verbinden und den Inhalt herunter bzw. hochzuladen.

2. Einträge Filtern

Hier können die Issues gefiltert oder mittels Suchbegriff durchsucht werden.

3. Sichtbarkeit der Bauteile

Hier kann ausgewählt werden welche Bauteile beim Abruf eines "Viewports" erscheinen soll.

- Alle:
Alle Elemente eingblendeten Elemente werden angezeigt, aktive Elemente werden aktiviert.
- Sichtbar:
Nur die Elemente welche beim erstellen sichtbar waren, werden angezeigt.
- Aktiv:
Alle, beim erstellen, aktive Elemente werden angezeigt.

4. Übersicht bestehende Issues

Auflistung aller Issues gemäss der unter Punkt zwei vorgenommenen Filtereinstellungen.

5. Titel des Issue

6. Screenshot/Vorschau

Im Screenshot wird die Kameraposition und die Sichtbarkeit der Elemente gespeichert und kann somit wieder abgerufen werden.

7. Detail Beschreib des Issues sowie Management zum Issue

Welcher Typ? Wie ist der Status? Priorität des Problems? Welche Etappe betrifft es? Vordefiniertes Label auswählen oder erzeugen.

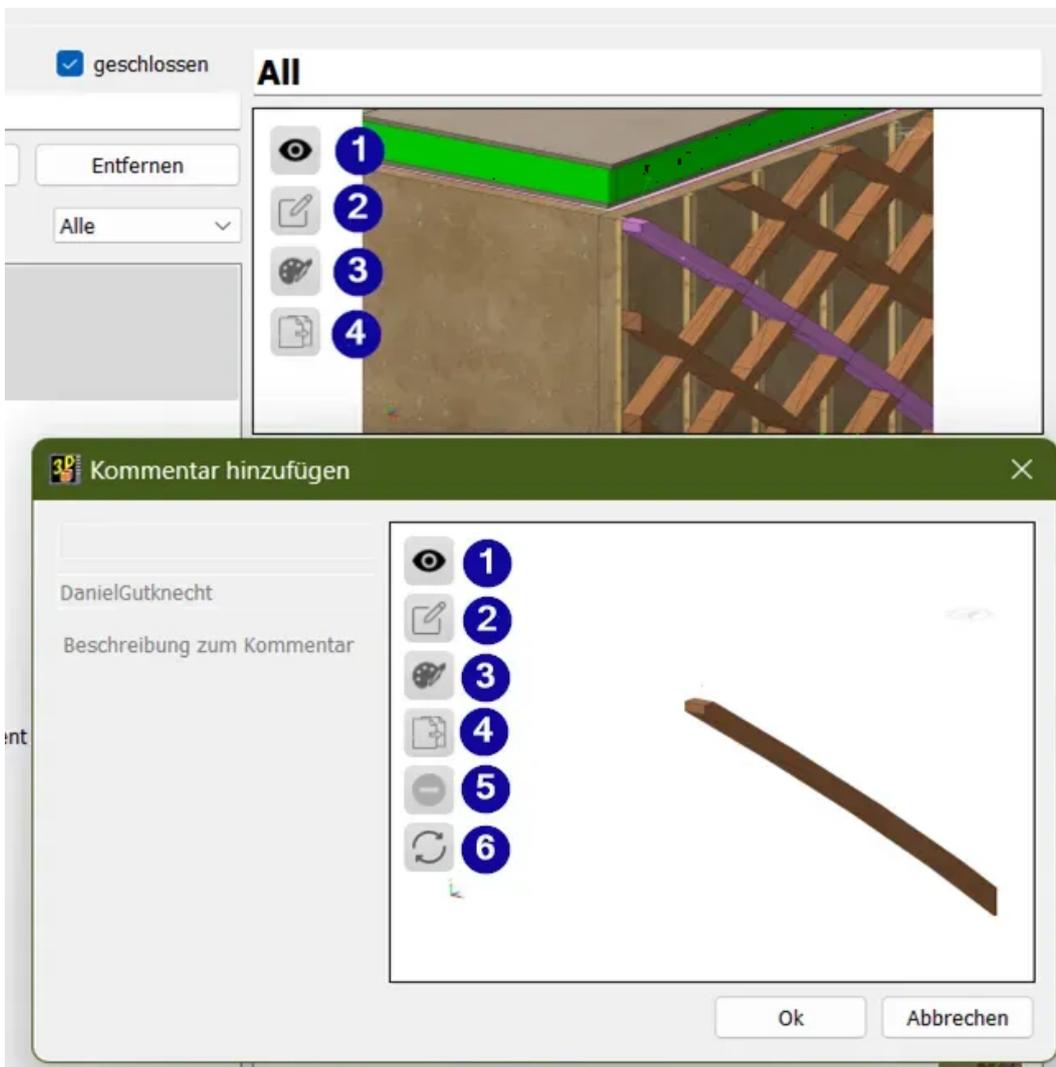
8. Kommentarfeld

Hinzufügen von Kommentaren zu einem bestehenden Issue. Darin kann ebenfalls ein Screenshot gespeichert werden.

9. Änderungen Übernehmen

Wichtig: dadurch werden diese nur in der lokalen Datei übernommen die Einträge werden nicht automatisch hochgeladen!

Viewport



1. Gespeicherter Viewport abrufen
2. Aktuelle Ansicht im Viewport speichern
3. Screenshot des Viewports in Paint bearbeiten
4. Bild aus dem Zwischenspeicher einfügen
5. Viewport im Kommentar löschen (Nur im Kommentar)
6. Viewport des Issues übernehmen (Nur im Kommentar)