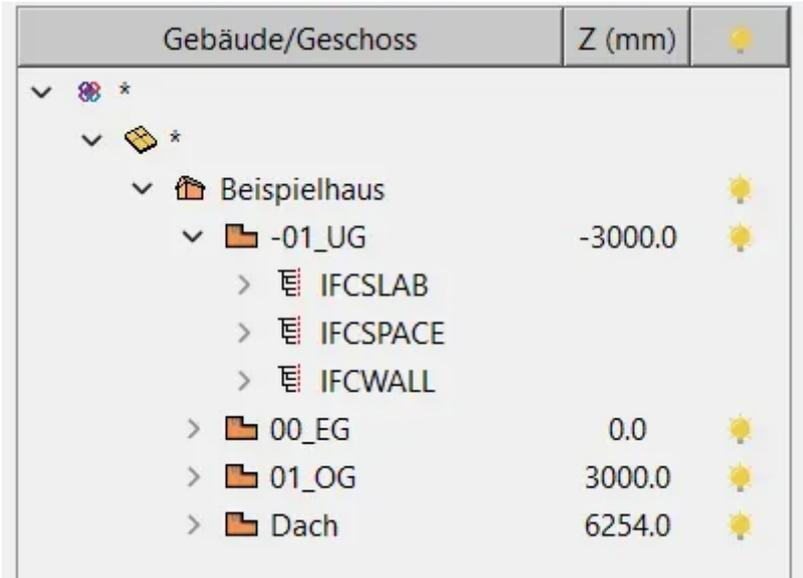


3.6 Geschossmanager

Der Geschossmanager dient zur Strukturierung des Projekts. Im Geschossmanager lassen sich Gebäude und zugehörige Geschosse erstellen. Mit dem BIM-Management-Tool lassen sich Gebäude und Geschossezugehörigkeiten innerhalb von cadwork steuern. Anstelle der früheren Geschossstruktur über die Baugruppe kommt ab der Version 27 der Geschossmanager (BMT) zum Einsatz. Das Tool ermöglicht eine übersichtliche, strukturierte Ordnung der Geschosse und der zugehörigen Bauteile.



Gebäude/Geschoss	Z (mm)	
▼ * (Symbol)		
▼ * (Symbol)		
▼ Beispielhaus		☀
▼ -01_UG	-3000.0	☀
> IFCSLAB		
> IFCSPACE		
> IFCWALL		
> 00_EG	0.0	☀
> 01_OG	3000.0	☀
> Dach	6254.0	☀

Der Geschossmanager bzw. das BIM Management Tool (kurz: BMT) kann entweder an das linke oder rechte Menü andockt, oder als zusätzliches Fenster genutzt werden.

Der Geschossmanager lässt sich über Fenster --> BIM Management Tool, oder in der oberen Konfigurationsleiste, durch klicken auf den Button "Geschoss/BMT" öffnen.

Das Geschoss

Ein Geschoss, auch Etage, Stockwerk und Stock, ist die Gesamtheit aller Räume in einem Gebäude, die auf einer Zugangsebene liegen und horizontal verbunden sind. Es ist möglich, dass ein Geschoss Höhenunterschiede aufweist. Entscheidend ist aber die horizontale Zusammengehörigkeit der Räume. Der Begriff wird heute unabhängig von der Art der Gebäudekonstruktion verwendet.

[Wikipedia](#)

Viele CAD-Software benötigen zusätzlich zur Geschossstruktur definierte Höhenangaben. In den Geschosseinstellungen können daher die Höhen definiert werden. Die Höhe ist, IFC-konform, immer als Oberkante Rohfußboden zu sehen (als Attribut IfcBuildingstorey: Elevation).

Ein Geschoss umfasst jeweils die Decke und die sich "darauf befindenden" Bauteile (Wände, Stützen, etc.).

Gebäude/Geschoss	Z (mm)	
▼  Beispiel_Gebaeude		
>  Fundament	-4415	
>  1. Untergeschoss	-3115	
>  0. Erdgeschoss	-215	
>  1. Obergeschoss	3720	
>  2. Obergeschoss	7155	
>  3. Obergeschoss	10590	

Elemente zu Gebäude / Geschoss zuweisen

- Option A
 - Doppelklick auf das Geschoss im [BMT](#) -> aktiviert das Gebäude & Geschoss
 - neu modellierte Elemente werden direkt diesem Gebäude & Geschoss zugewiesen
- Option B
 - Bauteile aktivieren
 - Modifizieren
 - BIM
 - Gebäude (Auswahl Gebäude)
 - Geschoss (Auswahl Geschoss)