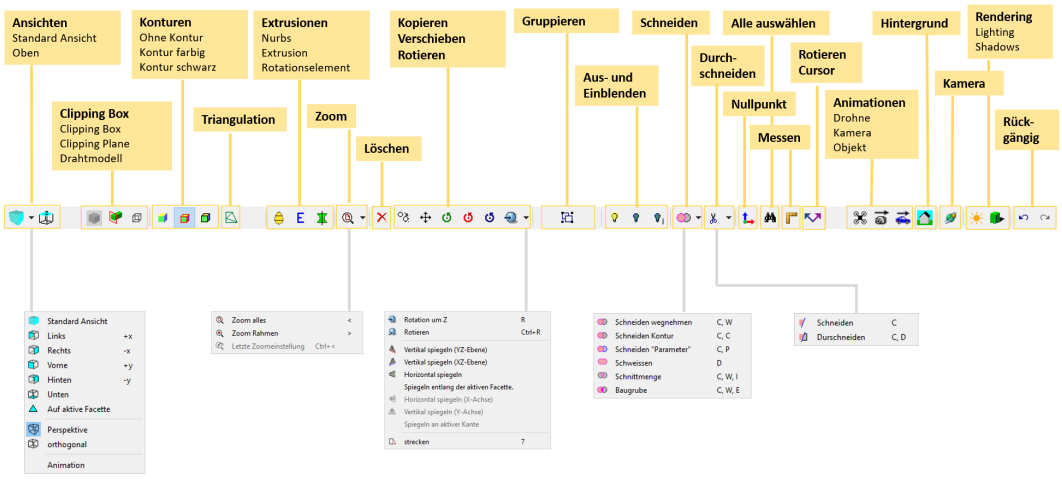
2.2 Toolbar

Die Toolbar besteht aus diversen zentralen Funktionen. Einige davon sind nur sichtbar, wenn sie lizenziert sind.

Jede Funktion wird in einem separaten Kapitel genau erklärt. Der Name jeder Funktion ist im Programm ersichtlich, wenn man mit der Maus auf dem Icon stehen bleibt (Bubble help / Mouseover).



Kurzbeschrieb:

Ansichten: Die Ansichten beinhalten diversere Möglichkeiten, das Element aus unterschiedlichen Perspektiven zu betrachten.

Clipping Box: Diese Funktion kann genutzt werden, um gewisse Teile eines Elements sichtbar zu machen und andere auszublenden.

Konturen: Die Farbe der Konturen des Elements kann verändert werden.

Triangulation (code 80): Höhepunkte können trianguliert werden.

Extrusionen: Flächen können zu Volumenkörper gemacht werden.

Zoom: Mit der Taste können verschiedene Zoomfunktionen ausgeführt werden.

Löschen: Alle aktiven Elemente werden gelöscht.

Kopieren, Verschieben, Rotieren: Elemente können kopiert, verschoben und rotiert, sowie gespiegelt werden.

Gruppieren: Element können zu einer Gruppe zusammengeführt werden oder wieder getrennt werden.

Aus- und Einblenden: Aktive Elemente können ausgeblendet oder isoliert betrachtet werden.

Schneiden: Ein aktives Volumen kann in ein anderes hineingeschnitten werden.

Durchschneiden: Ein aktives Element kann von einer Fläche durchschnitten werden.

Nullpunkt: Der Nullpunkt kann definiert werden.

Alle auswählen (Suchen): Elemente können gesucht und aktiviert werden.

Messen: Diverse Messfunktionen können ausgeführt werden.

Rotieren Cursor: Eine zusätzliche Ausrichtung kann definiert werden, damit neu hinzugefügte Elemente direkt richtig rotiert sind.

Animationen: Animationen für z.B. Videos können erstellt werden.

Hintergrund: Ein Hintergrundbild kann hinzugefügt werden.

Kamera: Die Kameraeinstellung kann festgelegt werden.

Rendering: Licht und Schatten können aktiviert werden.

Rückgängig: Ein Schritt rückgängig machen oder einen Schritt wiederherstellen.