

## 5.3 Point Cloud OBJ Geotiff

Achtung :

- obj Dateien mit mehr als 1 Mio Punkte werden nicht supported
- Texturen (texturatlas) kann hingene unbegrenzt gross sein, wegen recalculate texture atlas und LOD

- 1 . import obj (code 06)
2. recalculate texture atlas (code 77) : LOD für Texturen