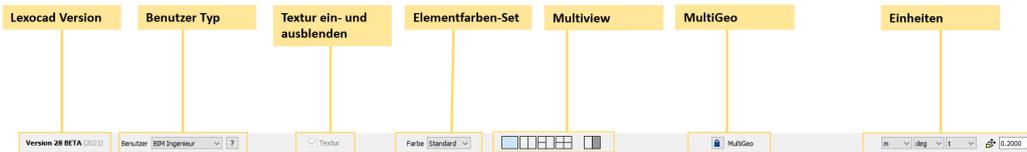


2.4 Statusbar

Die Statusbar beinhaltet diverse Einstellungsmöglichkeiten:



Kurzbeschreibung der Statusbar-Möglichkeiten:

Version: Hier wird angezeigt, welche Version genutzt wird.

Benutzer: Hier kann zwischen verschiedenen Benutzertypen gewählt werden.

Textur: Hier können alle bestehenden Texturen ein- oder ausgeblendet werden.

Bauteil-Farbenset (Farbe Standard): Im Bereich Properties (Menu oben ? "Dialog") können Fabensets definiert werden und im Bauteil-Farbenset-Bereich können diese aktiviert werden.

Multiview: Die Grafikfläche kann in bis zu 4 Teile unterteilt werden oder es kann ein Duplikat des aktuellen Fensters erstellt werden.

MultiGeo: Eine Gruppe von IFC Bauteilen kann zu einer "MultiGeo" Gruppe zusammengefügt werden. Alle Elemente in der Gruppe haben dann die gleiche GUID.

Einheiten: Die Einheitsgrösse bezüglich Distanz, Winkel, Gewicht können definiert werden. Zudem kann der Rasterabstand (das Bauteil springt automatisch auf die eingestellte Rasterdistanz) definiert werden.