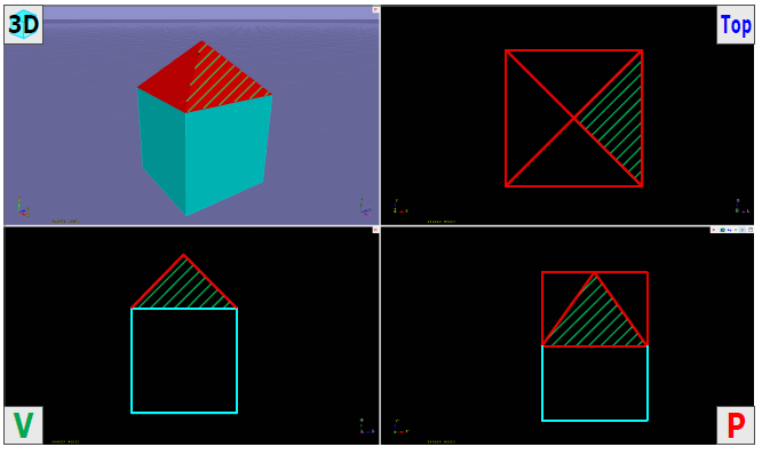
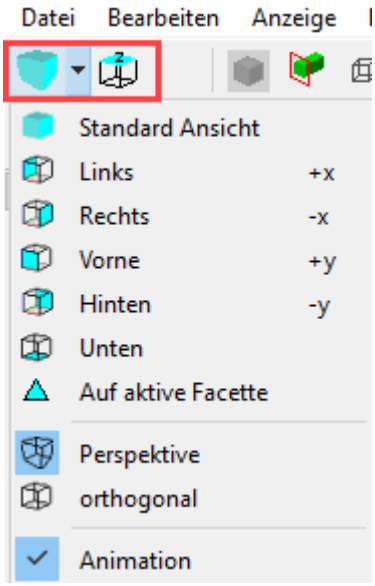
2.5 View Menu (3d / Top, V,P)

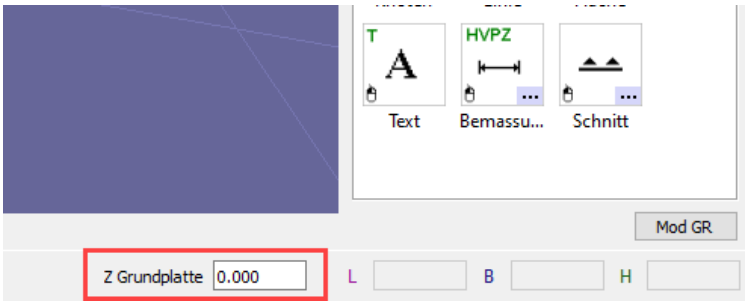
Es ist möglich, in verschiedenen Viewern zu arbeiten:



3D: Das Modell wird als Axonometrie angezeigt. Es ist jedoch möglich, verschiedene Ansichten zu definieren:



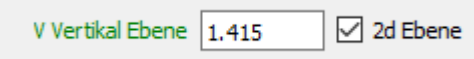
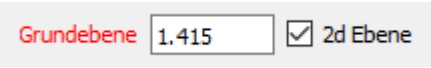
Es ist zudem möglich, die Höhe des Rasters (Z Grundplatte) einzustellen.



Top: Das Modell wird in einer vertikalen Ansicht / Ebene angezeigt.
Es ist möglich, die Höhe der horizontalen Ebene einzustellen und in einer 2D-Ebene zu arbeiten (Option "Projektion" aktiviert). In diesem Fall wird das Hinzufügen einer Fläche in diese 2D-Ebene projiziert, unabhängig von den Punkten, die im 3D-Modell

definiert wurden.

V: Das Modell wird in einer vertikalen Ansicht / Ebene angezeigt, die durch 2 Punkte definiert ist.
Es ist möglich, in einer 2D-Ebene zu arbeiten (Option "Projektion" aktiviert). In diesem Fall wird das Hinzufügen einer Fläche in diese 2D-Ebene projiziert, unabhängig von den am 3D-Modell definierten Punkten.
Es ist auch möglich, die Position der 2D-Ebene in der Tiefe (senkrecht zum Bildschirm) zu ändern.



P: Ansicht / beliebige Ebene, die durch drei Punkte oder eine Fläche definiert ist.
Diese Ebene ermöglicht es, sich an jeder beliebigen Stelle im Raum zu positionieren.
Es ist möglich, in einer 2D-Ebene zu arbeiten (Option "Projektion" aktiviert). In diesem Fall wird das Hinzufügen einer Fläche in diese 2D-Ebene projiziert, unabhängig von den im 3D-Modell definierten Punkten.
Es ist auch möglich, die Position der 2D-Ebene in der Tiefe (senkrecht zum Bildschirm) zu ändern und sie als 2D-Ebene zu definieren.