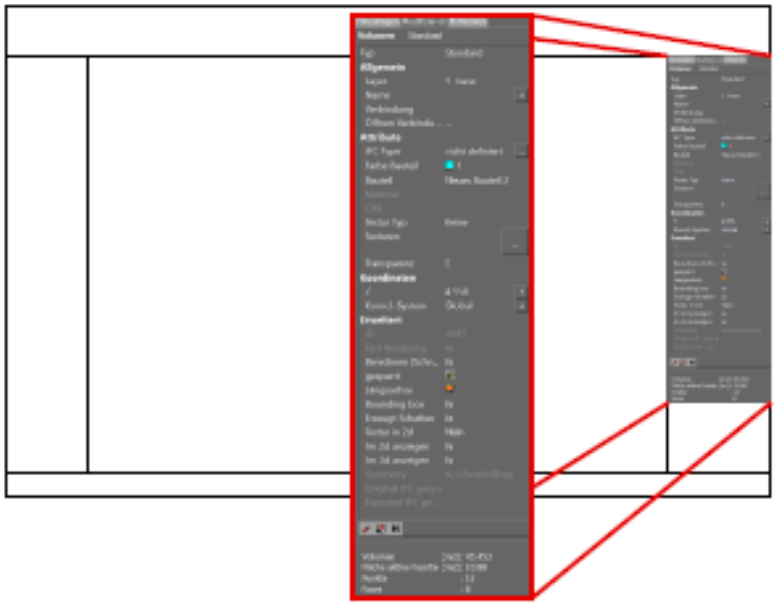
2.6.3 Modifizieren

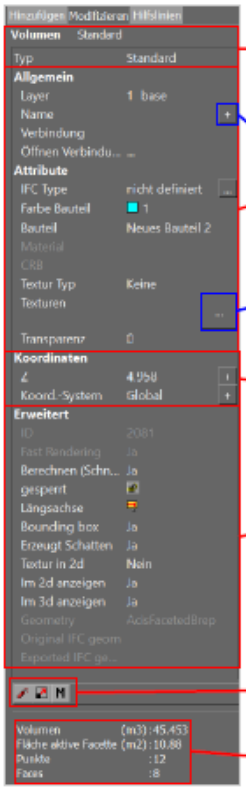
Aktiviert man ein Element, wechselt das rechte Fenster automatisch auf Modifizieren. Es können direkt Attribute

geändert werden. Sind mehrere verschiedene Elemente aktiv, wird dies in der Typen-Anzeige vermerkt und es können

nur allgemeine Attribute angepasst werden, die beide Objekte haben.

Da je nach Element Typ verschiedene Modifikationen möglich sind, werden diese im Kapitel Modifizieren vorgestellt.





Im oberen Bereich wird der Element Typ ausgewählt.
Sind verschiedene Objekte aktiv, wird "Mehrere Elemente" angezeigt.

Allgemeine Einstellungen wie Farbe, Bauteil usw. die man bei den meisten Elementen einstellen kann.

Mit einem Plus klappt man weitere Optionen und Informationen auf.
Ein Klick auf die drei Punkte öffnet ein weiteres Fenster mit weiteren Einstellungen.

Standardmässig wird die Z-Höhe und das Koordinaten System angezeigt.
Beim + hinter Z können noch X und Y angezeigt werden. Beim + hinter dem Koordinaten System wird der Rotationswinkel angezeigt.
Das Koordinatensystem kann von Global auf Lokal geändert werden.

Erweiterte Einstellungen die bei jedem Element Typ anders sein können.

Spezielle Funktionen die von Element zu Element varieren. Oft wird dabei etwas generiert oder konvertiert.

Infobox mit Masseinheiten. Wenn mehrere Elemente aktiv sind wird die Anzahl der verschiedenen Objekte angezeigt.