

## 6.3.2 Mesh / obj Ausmass

Dieses Tutorial kann in Lexocad im Menu oben unter Hilfe --> Tutorials vollständig angesehen werden.

### 3.2 Mesh / obj Ausmass (code 77)

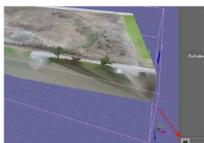
- 1 Datei "3.2.lvx" öffnen  
Klicken Sie auf den Link "3.2.html", um die Datei obj und die dazugehörigen Texturen herunterzuladen  
Die Zip-Datei entsperren und den Inhalt in den gleichen Ordner wie die "3.2.lvx"-Datei einfügen  
In lexocad "Datei/importieren/obj" und Datei "3.2.obj" auswählen



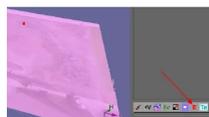
- 5 Mesh schneiden.  
1. In Top View gehen  
2. Normale Fläche hinzufügen  
3. Mesh wählen  
4. Funktion "Schere" anwenden  
5. Fläche auswählen  
Ergebnis: Dreiecksnetz nach Fläche geschnitten



- 2 Block konvertieren: durch Drücken des Knopfes "M" (Mesh) können Netzelemente, Kanten und Punkte verwendet werden.



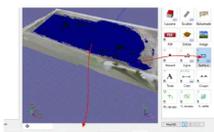
- 3 Mesh bearbeiten: Mit der Funktion "E" können Dreiecke entweder einzeln oder mit einem Lasso gelöscht werden.



- 4 Dreiecksnetz bearbeiten: Die gewählte Fläche oder Flächen werden gelb und können leicht entfernt werden.



- 6 Weitere Mesh-Flächen können durch die Abkürzung F + M oder über das Menü hinzugefügt werden, jedoch immer die Option M nutzen



- 7 Messungen kleiner Haufen, Anhäufungen immer mit der Funktion "CV" nach Hinzufügung einer Fläche M (mesh)



- Berechnung von Haufwerk und Ausschüttung zur gleichen Zeit

