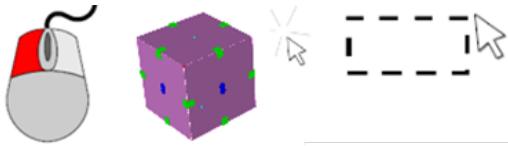


4.2 Aktivieren

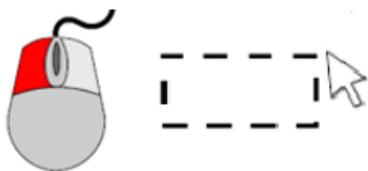
1. Maus-Aktivierungsmöglichkeiten



Linke Maustaste Klick auf Element: Element wird aktiviert.

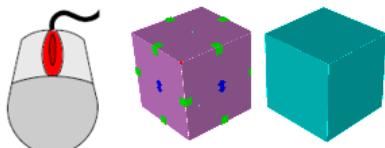
Shift gedrückt und Klick linke Maustaste: Mehrere Elemente können aktiviert werden.

Ctrl gedrückt und linke Maustaste: Aktivierte Elemente deaktivieren

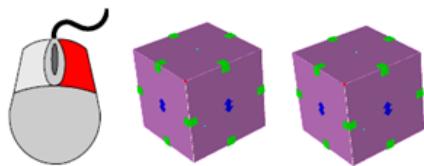


Lasso von links nach rechts: Alle Elemente werden aktiv, die sich vollständig im Lasso befinden.

Lasso von rechts nach links: Alle Elemente werden aktiv, die im Lasso sind oder das Lasso berühren.

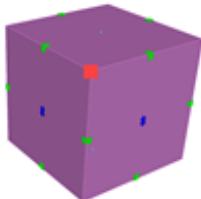


Mausradklick auf aktives Element: Aktives Element wird deaktiviert.

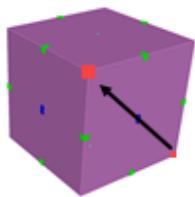


Rechter Mausklick auf Element: Element wird zusätzlich zum schon aktivierten Element aktiviert.

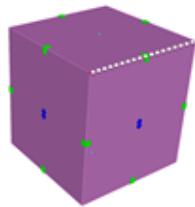
2. Aktivierungsvarianten



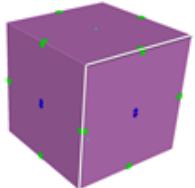
Aktiver Punkt (roter Punkt): Der erste Punkt, der mit der Maus angeklickt wird, wird zum "aktiven Punkt". Dieser Punkt gilt als Referenzpunkt für Funktionen wie "verschieben", "kopieren", "rotieren", etc.



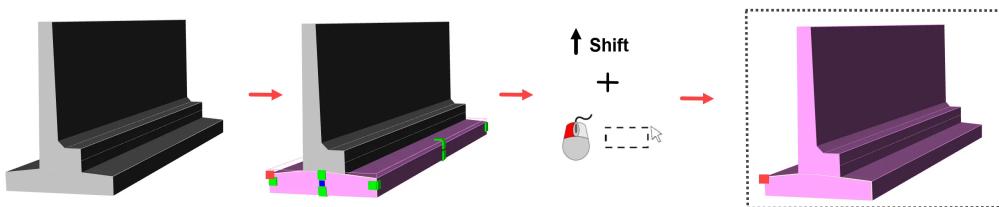
Aktiver Punkt selber definieren: Der aktive Punkte kann mit **Ctrl + R** innerhalb des aktiven Elementes neu gesetzt werden.



Aktives Segment (weiss gestrichelt): Das angeklickte Segment eines Elements wird zum "aktiven Segment". Der nächstgelegene Punkt wird ebenfalls aktiv.



Aktive Facette (weisse Kontur): Die angeklickte Facette eines Elements wird zur "aktiven Facette". Der nächstgelegene Punkt wird ebenfalls aktiv.



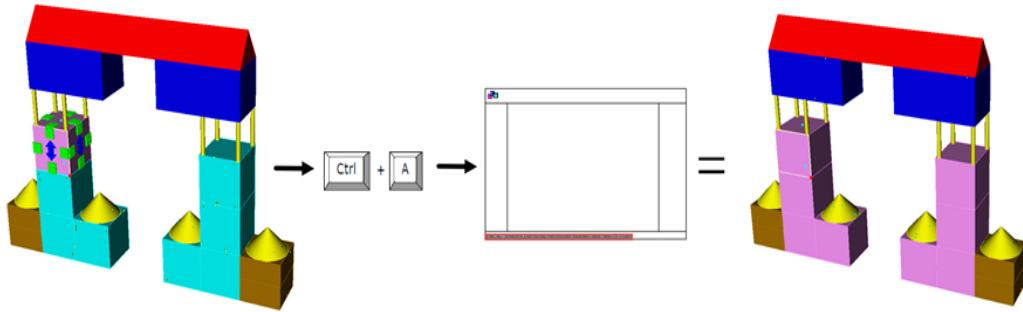
Der aktive Punkt kann beibehalten werden, wenn die restlichen Element mit **Shift + R + Lasso** aktiviert werden.

Der aktive Punkt kann auf ein anderes aktives Element übertragen werden, mit **ALT & L**

3. Attribute aktivieren (**Ctrl + A**)

Mit dieser Funktion können weitere Elemente aktivieren werden, die das gleiche Attribut aufweisen, wie das aktive Element.

Ein Element aktivieren --> **Ctrl** + **A** --> **C** (Farbe) --> Alle Element mit der gleichen Farbe wie aktives Element werden aktiv



Die Attribut Optionen stehen, nachdem die Tastenkombination **Ctrl** + **A** ausgeführt wurde, in der linken unteren Ecke.

Folgende Attribut Optionen stehen zur Verfügung:

Attribut-Optionen die im Bereich «Modifizieren» aufgeführt sind:

C (Farbe), **E** (Bauteil), **G** (Geometry), **I** (IFC Type), **L** (Layer), **M** (Material), **N** (Name), **S** (IFC Geschoss), **T** (Type)

Attribut-Optionen die nicht im Bereich «Modifizieren» aufgeführt sind:

D (dezimal Farbe): Alle mit gleicher Farbe und gleicher dezimal Zahl
W (Window): Suchfenster wird geöffnet
X (Querschnitt): **under construction**
B (BIM Nr.): Nur relevant für Benutzer Strasse
und weitere