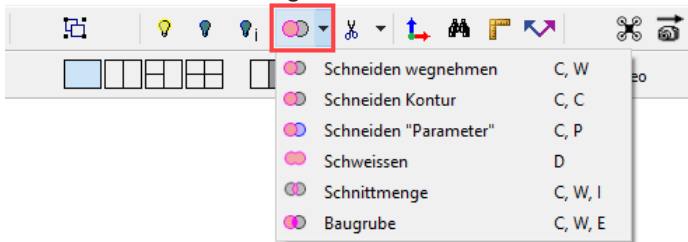


4.1.16 Schneiden (gegenseitig (bool))

Damit die Funktionen genutzt werden können, muss ein Element aktiv sein.



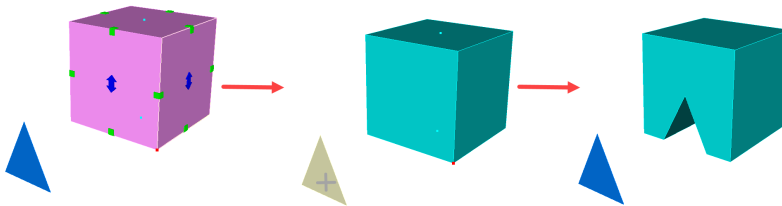
Schneiden wegnehmen **C**, **W**

"hartes" Element aktivieren ? Schneidefunktion auswählen **C**, **W** ? das zu schneidende Element anklicken ? aktives Element unsichtbar machen **U**



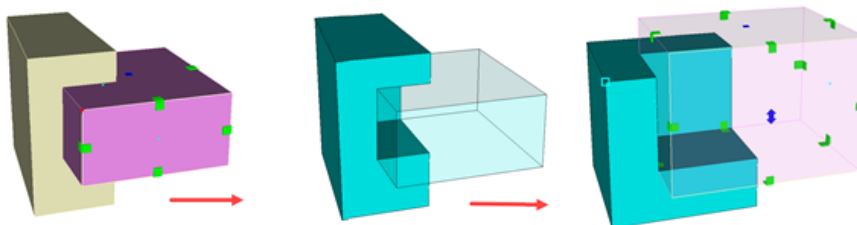
Schneiden Kontur **C**, **C**

Element aktivieren ? Taste **C** ? Taste **C** ? Fläche / Kontur aktivieren ? Fläche wird in der Breite verlängert und mit dem Element geschnitten



Schneiden Parameter **C**, **P**

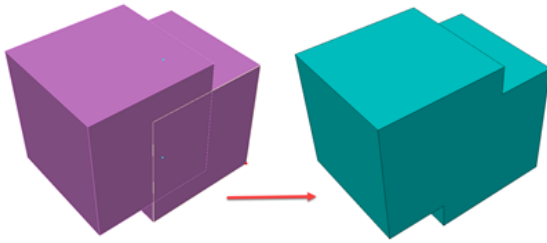
Element aktivieren ? Schneidefunktion auswählen **C**, **P** ? das zu schneidende Element anklicken.



Schweissen **D**

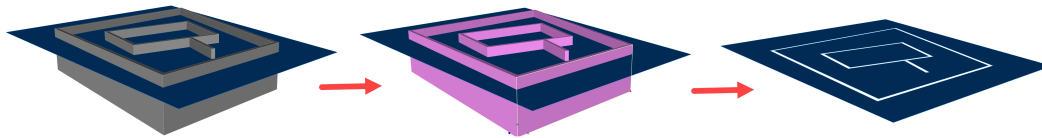
Beide Elemente aktivieren ? Funktion auswählen **D**

Wenn die Elemente verschiedene Attribute haben (z.B. Farbe) werden die Attribute vom ersten aktivierten Element übernommen.



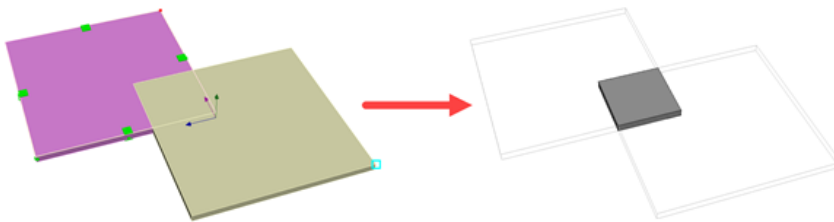
Schneiden Alle Elemente **C**, **W**, **A**

Elemente aktivieren, die in die nicht aktivierten sichtbaren Elemente geschnitten werden sollen --> C, W, A



Schnittmenge **C**, **W**, **I**

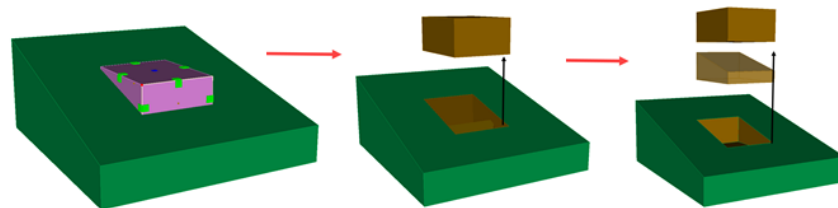
Element aktivieren ? Funktion auswählen **C**, **W**, **I** ? zweites Element auswählen
Die Schnittmenge bleibt als Volumen bestehen, die zwei Schneidevolumen werden als Drahtmodell angezeigt. Ein Drahtmodell kann mit **W** wieder zu einem Volumen gemacht werden.



Baugrube **C**, **W**, **E**

Element aktivieren ? Schneidefunktion auswählen **C**, **W**, **E** ? Terrain anklicken (Element mit Typ Terrain)

Der Aushub bleibt als zusätzliches Element bestehen. Der Schnitt und Aushub nehmen die Farbe des schneidenden Elementes an.



Zusätzliche Möglichkeiten

Wenn eine Funktion ausgeführt wird, stehen darauf aufbauende Funktionsmöglichkeiten inkl. Tastaturabkürzung unten Links im Fenster beschrieben.

C Kontur, **D** durchschneiden, **X** Ebene XY, **Y** Ebene YZ, **H** Horizontal, **P** Parametric, **V** Vertikal 2P, **2** 2 Ebenen, **M** Mesh, **3** Punkte, **W** Schneiden wegnehmen