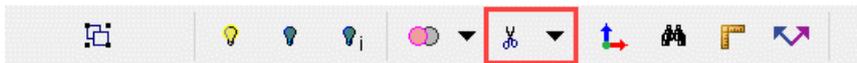


## 4.1.17 Durchschneiden

Damit die Funktion genutzt werden kann, muss ein Element aktiv sein.



«durchschneiden» ? Element mit Ebene schneiden

### Durchschneiden **C** ? Element mit Fläche schneiden

Es gibt verschiedene Möglichkeiten Elemente durchzuschneiden:



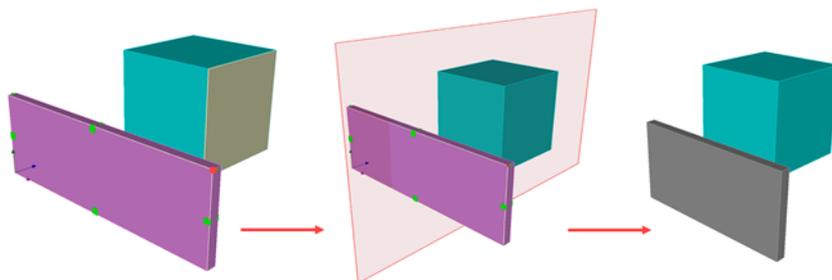
### Schneiden Linie **C**

Linie aktivieren ? Funktion wählen **C** ? Punkt auf Linie wählen



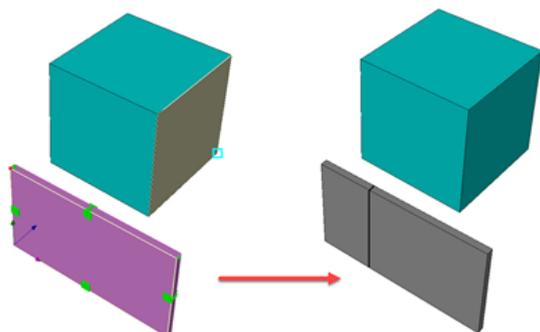
### Schneiden Fläche **C**

Element aktivieren ? Funktion wählen **C** ? Fläche wählen ? Ebene der Fläche trennt das aktive Element und der Teil mit dem aktiven Punkt bleibt zurück



### Durchschneiden **C, D**

Element aktivieren ? Funktion wählen **C, D** ? Fläche wählen ? Ebene der Fläche trennt das aktive Element und die beiden neuen Elemente bleiben bestehen



### Weitere Schneidefunktionen:

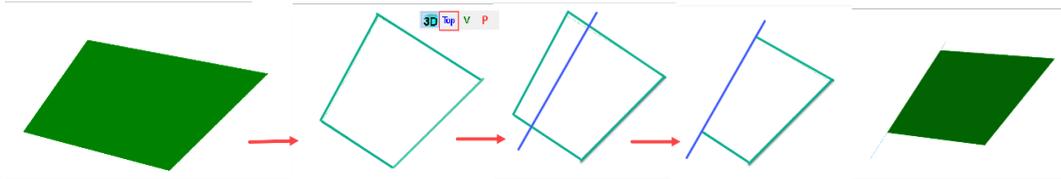
(L) Teil mit aktivem Punkt bleibt, (M) Teil mit aktivem Punkt wird gelöscht, (C) Kontur, (D) durchschneiden, (X) Ebene XY, (Y) Ebene YZ, (H) Horizontal, (P) Parametric, (V) Vertikal 2P, (2) 2 Ebenen, (M) Mesh, (3) 3 Punkte, (W) Schneiden wegnehmen

### Im Top View schneiden:



#### Top View: Fläche mit Linie schneiden

Fläche zeichnen mit (F) ? «Top View» aktivieren ? Linie zeichnen mit (L) ? Fläche aktivieren ? Funktion schneiden (C) ? Linie auswählen ? Fläche wird von Linie vertikal durchtrennt, Teil der Fläche mit aktivem Punkt bleibt bestehen



#### Top View: Terrain / Mesh mit Linie oder Fläche schneiden

«Top View» aktivieren ? geschlossene Linie zeichnen (L) oder Fläche (F) ? Terrain aktivieren ? Funktion schneiden (C) ? Linie auswählen ? Terrain wird vertikal mit Linie geschnitten, Schnittmenge kann gelöscht werden



### Zusätzliche Möglichkeiten

Wenn eine Funktion ausgeführt wird, stehen darauf aufbauende Funktionsmöglichkeiten inkl. Tastaturabkürzung unten Links im Fenster beschrieben.