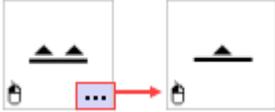
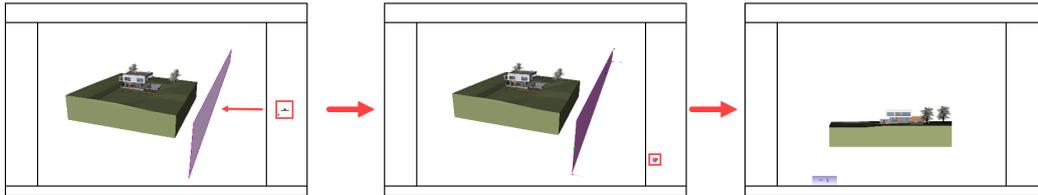


## 3.31 Ansicht



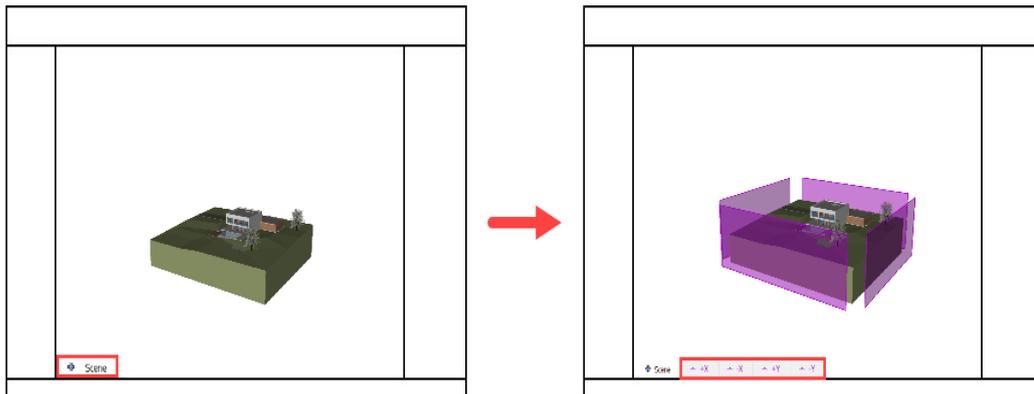
Eine einzelne Ansicht kann im Menu Rechts unter "Hinzufügen" im Ordner «Schnitt» hinzugefügt werden.

Ansicht mit zwei Klicks der linken Maustaste definieren ? Ansicht aktivieren und "berechnen" Icon klicken in Modifikations-Toolbar ? Ansicht wird berechnet und in der Szenenleiste und als Layer gespeichert



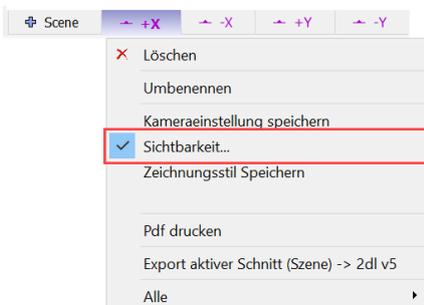
### Fassaden gemäss +X, -X, +Y, -Y hinzufügen

Mit einem Klick der rechten Maustaste auf "+ Szene" kann "Fassaden gemäss +X, -X, +Y, -Y hinzufügen" aktiviert werden und es werden direkt vier Ansichten erstellt.



### Sichtbarkeit

Mit einem Klick der rechten Maustaste auf die Ansicht in der Szenenleiste kann das Fenster "Sichtbarkeit..." aufgerufen werden.



In diesem Fenster können diverse Sichtbarkeiten für die jeweilige Ansicht definiert und gespeichert werden.

**Sichtbarkeit**

Sichtbarkeit der Elemente gemäss GUID sichern

IFC Struktur		Layer	Bautell		IFC Typ	IFC Layer
Garage		0	0	0	Decke	4
Cellar	-2'900 10	1 base	0	0	Decke Extrusion	10
Garage	0 15	2 Baumaschinen und Gerüst	0	0	Wand Extrusion	64
Garage roof	2'800 11	3 Clipping Ebene	1	1	Öffnung Extrusion	5
Main building		4 Plankopf	20	20	Platte	9
ground floor	-150 113	1000 Schnitt	0	0	Treppe	3
1 floor	2'700 99	2000 Ansicht	4	4	Fenster	15
roof	6'000 5	2001 +X	0	0	Tür	6
Garden		2002 -X	0	0	Geländer [railing]	1
IFC Storey 7	0 28	2003 +Y	0	0	Ansicht	4
Terrain		2004 -Y	0	0	Volumen (nicht definiert)	3
Maschinen	-150 0				Fläche (nicht definiert)	64
Terrain	0 15				Linie (nicht definiert)	67
Layer					Block (nicht definiert)	47
					Brep Fläche (nicht definiert)	23
					nicht definiert	

Aus einer anderen Szene laden...