1.2 Bildschirm nach start

Sie können auf diesen Artikel zugreifen, indem Sie mit der mittleren Maustaste M auf die Versionsnummer in lexocad klicken:



Nachfolgend finden Sie eine Übersicht über alle relevanten Punkte, die Sie über den lexocad-Startbildschirm kennen sollten.

Jeder Punkt wird in einem eigenen Kapitel ausführlich behandelt.

Menu oben 2.1 Speichem, Hochladen, Fenster-Anzeigen, Funktions- Dialoge, Hilfe				
Toolbar Hier stehen verschiedene Hauptfunktionen zur Verfügung	A Determinant 20 Entries from the Table (Entries for the 20 Entries for the Table (Entries for the	-L≉F♥ X8288//++++	 □ × n × (n₁ × (×) φ (zzo). 	
Statusbar Hier stehen diverse Einstellungsmöglichkeiten zur Verfügung		View Menu Elemente können 3D oder 2D betrachtet und bearbeiten werden	No.50 No.50 No.50 Image: State St	
Menu links Hier stehen verschiedene Anzeigefenster zur Verfügung, die im "Menu Oben Fester" Iestgelegt werden konnen				Menu rechts Es bestehen 3 Bereiche: Hinzufügen, Modifizieren, Hilfslinien
	the second secon			Modifikations-Toolbar (Elementspezifische Funktionen) Wenn ein Element aktiv ist, werden im Bereich "Menur rechts" im Reiter "Modifikation" zusätzliche Funktionen angezeigt
Kommentarleiste Wenn ein Element aktiviert ist, werden in diesem Bereich Funktionen angezeitt die	Image: Control of the contro	1 Sundahini (200	Mod GR L 6.000 H 6.000	Mod GR Modifizieren 2D Grafik Einstellungen
angewendet werden können	Szenenleiste Szenen und Schritte essericher	Grundplatte Hier kann die Hot Grössen des Eler	& Seitenmasse ne der Grundplatte und n die nents verändert werden	

Kurzerklärung der verschiedenen Bereiche

Menu oben

Das Menu oben beinhaltet verschiedene Bereiche mit weiteren Möglichkeiten. Wie z.B.:

- Datei: Speichern, Importieren, Exportieren, PDF drucken
- Dialog: BIM-Funktionalitäten
- Hilfe: Abkürzungsübersicht, Lernmöglichkeiten etc.
- Das Menu oben beinhaltet verschiedene Bereiche mit weiteren Möglichkeiten. Wie z.B.:

Toolbar

Über die Toolbar können diverse Hauptfunktionen ausgeführt werden.

Statusbar

In der Statusbar gibt es Einstellungsmöglichkeiten bezüglich diversen Punkten, wie z.B. Benutzer Typ, Farb-Set, Ansichten, etc.

Menu links

Im Menu links werden aktivierte Fenster angezeigt, die im Menu oben im Bereich "Fenster" aktiviert sind. Die Grösse und die Platzierung der Fenster im Menu links kann verändert werden.

Kommentarleiste

In der Kommentarlinie werden Sie auf verschiedene Möglichkeiten hingewiesen, die Sie in der gewählten Funktion zur Verfügung haben. Grüne Buchstaben und Zahlen weisen Sie auf Tastenkurzbefehle hin. Ebenfalls wird Ihnen hier angezeigt, welche Maustaste Sie wählen müssen.

L = Linke Maustaste

M = Mittlere Maustaste

R = Rechte Maustaste

Eine Liste der Tastaturabkürzungen und Mausoptionen kann im Menu oben unter "Hilfe" abgerufen werden.

Szenenleiste

In der Szenenleiste werden alle erstellten Szenen angezeigt. Die Farbe des Namens hängt von der Art der Szene ab (3D, Top view, Schnitt, etc.).

Grundplatte & Seitenmasse

In diesem Bereich kann die Höhe der Grundplatte (Raster im Grafikfenster) verändert werden. Des Weiteren kann die Höhe, Breite und Länge eines Elements festgelegt werden.

Modifikations-Toolbar

Die Modifikations-Toolbar erscheint nur, wenn ein Element aktiviert ist und wenn für dieses Element spezifische Anwendungsfunktionen existieren.

Menu rechts

Das Menu rechts beinhaltet drei Teilbereiche: "Hinzufügen", "Modifizieren" und "Hilfslinien". Damit man den Bereich wechseln kann, muss der jeweilige Reiter aktiviert werden.

View Menu

Das View Menu ermöglicht verschiedene Ansichten auf das Element. Das Element kann 3D aber auch 2D betrachtet werden.