

4.1.13 Rotieren / Rotation

1. Rotieren 90°

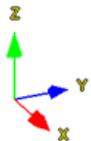
Die Funktionen Rotieren 90° sind in der Toolbar verfügbar



Grün (Taste **3**): 90° Drehen um die Z-Achse

Rot: 90° Drehen um die X-Achse

Blau: 90° Drehen um die Y-Achse



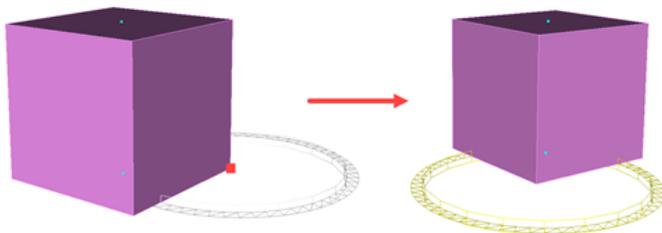
Rotation

Weitere Funktionen sind in der Toolbar verfügbar



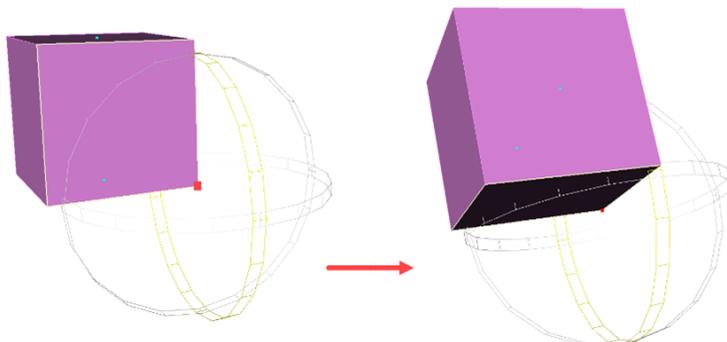
2. Rotation um Z / Taste **R**

Beispiel: Punkt aktivieren ? Taste **R** ? Mit linker Maustaste Band drehen



Rotation / Taste **CTRL** + **R**

Beispiel: Punkt aktivieren -> Taste **CTRL** + **R** ? Mit linker Maustaste Band drehen



3. Taste **4** / Rotier-Funktionen

Mit der Taste **4** kann ein Objekt um die X-Achse rotiert werden, die Basis ist der aktive Punkt. Es existieren noch erweiterte Anwendungen der Funktion **4**

(Tastaturabkürzung sind unten Links im Fenster beschrieben):

Rotieren: **H** Horizontal, **V** Vertikal, **F** Aktive Facette, **W** Dialog, **S** Spiegeln

Beispiel: Rotieren Horizontal 4, H

Element aktivieren (aktiver Punkt ist Basis der Rotation) ? Taste **4** und **H** ? 2 Punkte wählen ? Die 2 gewählten Punkte und der aktive Punkt ergeben einen Winkel in der horizontalen Ebene, das Element wird in der Horizontalen gemäss diesem Winkel gedreht. (Richtung der Drehung wird beim aktiven Punkt angezeigt)

